

# **SPIP 1.9**

## **cours Ouebdeveloppeur**

Ce document est distribué sous la **licence Créative Commons**  
(<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/fr/>)

**Paternité - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage des Conditions Initiales à l'Identique 2.0 France**

---

**SELF-RELIANCE asbl**  
Rue Haut Vent 34  
B-5070 FOSSES-LA-VILLE  
Belgique  
+32 (0)71 77 36 17  
Email : [pierre.willot@self-reliance.be](mailto:pierre.willot@self-reliance.be)  
Site Internet : <http://www.self-reliance.be>

# Licence Créative commons

## **Paternité - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage des Conditions Initiales à l'Identique 2.0 France**

Vous êtes libres :

de reproduire, distribuer et communiquer cette création au public de modifier cette création

Selon les conditions suivantes :

- Paternité. Vous devez citer le nom de l'auteur original.
- Pas d'Utilisation Commerciale. Vous n'avez pas le droit d'utiliser cette création à des fins commerciales.
- Partage des Conditions Initiales à l'Identique. Si vous modifiez, transformez ou adaptez cette création, vous n'avez le droit de distribuer la création qui en résulte que sous un contrat identique à celui-ci.

A chaque réutilisation ou distribution, vous devez faire apparaître clairement aux autres les conditions contractuelles de mise à disposition de cette création.

Chacune de ces conditions peut être levée si vous obtenez l'autorisation du titulaire des droits. Ce qui précède n'affecte en rien vos droits en tant qu'utilisateur (exceptions au droit d'auteur : copies réservées à l'usage privé du copiste, courtes citations, parodie...)

## Table des matières

Leçon 1. Les principes de bases .....	4
Conditions d'utilisations.....	4
La technique informatique de base.....	6
Les hébergeurs acceptant SPIP.....	7
Configuration nécessaire.....	8
L'intérêt de SPIP est de .....	9
Les inconvénients.....	9
SPIP a les caractéristiques suivantes.....	10
Résumé.....	11
Propos d'étape.....	11
Leçon 2. Installation de SPIP.....	12
Téléchargement de la dernière version.....	12
Installation de SPIP.....	13
Résumons.....	17
A propos d'étapes.....	17
Leçon 3. La fonctionnement de SPIP.....	18
Gérer la structure SPIP.....	18
Le principe général.....	20
Appel d'une page du site.....	21
Les feuilles de styles.....	22
Téléchargement des squelettes.....	23
Les plugins.....	23
Variante de squelettes.....	24
Résumons.....	25
Propos d'étapes.....	25
Leçon 4. Réaliser une boucles SPIP.....	26
Afficher un article .....	26
Les champs d'un article.....	29
Un sommaire, les dix derniers articles publiés.....	30
Auteur d'un article, les boucles imbriqu.....	31
Un sommaire par rubrique : les boucle récursives.....	33
Afficher les brèves.....	36
Résumons.....	37
Propos d'étapes.....	37
Leçon 5. L'aide en ligne.....	39
La documentation spip à consulter.....	39
Les sites de contributions.....	40
Les listes de diffusion.....	41
Les rédacteurs.....	41
Résumons.....	42
Propos d'étape.....	42

# Leçon 1. Les principes de bases

**Objectif** : Au terme de cette leçon vous devrez être capable de connaître les principes de base du logiciel SPIP :

1. Les conditions d'utilisation
2. La technique informatique
3. Le choix de l'hébergeur
4. La configuration nécessaire

## Conditions d'utilisations

### La licence<sup>1</sup>

SPIP est un logiciel libre distribué sous licence GPL, aussi appelée en français Licence Publique Générale GNU.

Cette licence vous garantit les libertés suivantes :

- La liberté d'installation et d'utiliser SPIP pour quelque usage que ce soit
- La liberté d'étudier le fonctionnement de SPIP et de l'adapter à vos propres besoins en modifiant le code source, auquel vous avez un accès immédiat puisque SPIP est intégralement programmé en PHP.
- La liberté de distribuer des copies à qui que ce soit, tant que vous n'altérez ni ne supprimez la licence
- La liberté d'améliorer SPIP et de diffuser vos améliorations au public, de façon à ce que l'ensemble de la communauté puisse en tirer avantage, tant que vous n'altérez ni ne supprimez la licence

Il ne faut pas confondre logiciel libre et logiciel en domaine public. L'intérêt de la licence GPL (licence du logiciel libre) est de garantir la non confiscation du logiciel, au contraire d'un logiciel du domaine public qui peut se voir transformé en logiciel propriétaire. Vous bénéficiez des libertés ci-dessus dans le respect de la licence GPL ; en particulier, si vous redistribuez ou si vous modifiez SPIP, vous ne pouvez cependant pas y appliquer une licence qui contredirait la licence GPL (par exemple, qui ne donnerait plus le droit à autrui de modifier le code source ou de redistribuer le code source modifié).

---

<sup>1</sup> Extrait de la publication de SPIP "Présentation de premier pas".

## **Remarques pratiques<sup>2</sup>**

SPIP étant fourni et distribué gratuitement par ses auteurs, ces derniers n'offrent aucune garantie d'aucune sorte quant à l'utilisation que vous en ferez.

Vous pouvez utiliser SPIP pour toute activité (y compris personnelle, professionnelle ou commerciale). Vous êtes libre de déterminer la rétribution de vos services le cas échéant, d'ajouter contractuellement à votre prestation une forme de garantie quant au service fourni ; mais, encore une fois, votre propre contrat ne doit pas interférer avec la licence GPL attachée à SPIP (par exemple, vous ne pouvez pas interdire à votre client de modifier le logiciel).

Le texte de la licence GPL (en anglais) est fourni avec SPIP ; il est consultable depuis le bas de chaque page dans l'espace privé.

SPIP, Système de Publication pour l'Internet Copyright 2001-2002, Arnaud Martin, Antoine Pitrou et Philippe Rivière pour le Minirézo.

Ce programme est un logiciel libre ; vous pouvez le redistribuer et/ou le modifier conformément aux dispositions de la Licence Publique Générale GNU, telle que publiée par la Free Software Foundation ; version 2 de la licence, ou encore (à votre choix) toute version ultérieure.

Ce programme est distribué dans l'espoir qu'il sera utile, mais SANS AUCUNE GARANTIE ; sans même la garantie implicite de COMMERCIALISATION ou D'ADAPTATION A UN OBJET PARTICULIER. Pour plus de détails, voir la Licence Publique Générale GNU.

## **Des sites sous SPIP**

Vous trouvez dans cette page tous les sites fonctionnant sous SPIP dont le propriétaire a bien voulu référencés.

[http://www.spip.net/fr\\_article884.html](http://www.spip.net/fr_article884.html)

Si, vous webmaster d'un site fonctionnant sous SPIP, vous pouvez remplir le formulaire de cette page. Les visites de votre site vont faire un bon en avant. Indiquez si vous acceptez de fournir vos squelettes à ceux qui vous en font la demande.

---

<sup>2</sup> Extrait de la publication de SPIP "Présentation de premier pas".

# La technique informatique de base

Les définitions qui sont énoncées ci-dessous sont tirées de Google.

## PHP

*est un acronyme récuratif, qui signifie "PHP: Hypertext Preprocessor" : c'est un langage de script HTML, exécuté côté serveur. Sa syntaxe est empruntée aux langages C, Java et Perl, et est facile à apprendre. Le but de ce langage est de permettre aux développeurs Web d'écrire des pages dynamiques rapidement, mais vous pouvez faire beaucoup plus avec PHP.*

## MySQL

*MySQL est un système de gestion de Bases de Données (SGBD) fonctionnant sous Linux et Windows. Il est très souvent utilisé avec PHP afin de créer un site entièrement dynamique et une mise à jour simplifiée.*

## HTML

*est le langage universel utilisé pour communiquer sur le Web. Votre information sera ainsi transportée sur cette gigantesque toile de réseaux interconnectés qu'est Internet, pour aboutir sur l'ordinateur de votre lecteur grâce à un programme appelé navigateur ou browser.*

## EasyPHP

*EasyPHP installe et configure automatiquement un environnement de travail complet permettant de mettre en oeuvre toute la puissance et la souplesse qu'offrent le langage dynamique PHP et son support efficace des bases de données. EasyPHP regroupe un serveur Apache, une base de donnée MySQL, le langage PHP ainsi que des outils facilitant le développement de vos sites ou de vos applications.*

Easy PHP est surtout utilisé dans le cas où votre Système d'exploitation n'a pas de serveur (ce qui est le cas pour les version Windows de base). EasyPHP vous permet de fonctionner comme si vous étiez en ligne.

La mise en place de ce logiciel ne fait pas partie de cette formation, mais nous expliquerons la configuration pour installer SPIP.

# Les hébergeurs acceptant SPIP

## Fonctionnement

La plupart des webmasters transmettent à la liste de diffusion les mésaventures avec l'un ou l'autre hébergeur.

Une liste d'hébergeur est la disposition des webmasters afin qu'ils puissent choisir correctement et en connaissance de cause.

<http://www.spip-contrib.net/spikini/PagePrincipale?wiki=ListeDesHebergeurs>

Si vous utilisez un hébergeur non répertorié dans la liste, merci de mettre vos commentaires directement sur la liste.

## Formule d'hébergement

Tel est la bonne question à se poser

Il existe trois formules d'hébergement

- **Gratuit** : pas cher mais grand risque de problème de support technique et surtout il y a souvent de la PUB.
- **Payant** : bon support, pas de pub mais il faut bien comparer les offres car les prix sont très variables.
- **Alternatif / associatif** : très intéressant et à bas prix (voir gratuit) mais avec des conditions spécifiques.

# Configuration nécessaire

## Minimum requis

Vous devez disposer d'un hébergement Web avec

- **Un accès FTP** pour installer les fichiers
- Le **support de PHP4** ou plus
- Un accès à une **base de données MySQL**

Avant l'installation vous devez vous assurer d'avoir une base de données disponible. Sur de nombreux hébergements il faut, soit demander l'activation de la base MySQL, soit suivre une procédure automatique en ligne. Cette mise en activation n'a rien à voir avec SPIP mais avec l'hébergement.

Dans le cas de EasyPHP, une fois le logiciel installé, les bases de données sont activées (vous pouvez en mettre plusieurs)

## Données de connexion

L'hébergeur doit vous fournir un certain nombre de données afin d'accéder à cette base de données

- **L'adresse de la base MySQL** : par exemple "sql1.self-reliance.be" ou "localhost" ou vide.
- **Le nom de la base de données utilisée** : souvent le même login que votre compte Web
- **Votre login MySQL** : souvent le même login que votre compte Web
- **Votre password MySQL** : souvent le même login que votre compte Web

*Exemple : si vous disposez d'un compte nommé "monsie" chez Free (adresse <http://monsie.free.fr>),  
L'adresse de la base MySQL est [sql.free.fr](http://sql.free.fr) ,  
Le nom de la base de données est monsie  
Votre login est monsie  
Le mot de passe est celui de votre compte*

Avec ces éléments, vous pouvez activer votre compte

Certains hébergeurs vous donnent tous ces éléments dès votre demande d'inscription.

## **L'intérêt de SPIP est de ...**

- gérer un site Web de type magazine, c'est-à-dire composé principalement d'articles et de brèves insérés dans une arborescence de rubriques imbriquées les unes dans les autres. Voir la liste complète des caractéristiques de SPIP pour plus de détails.
- séparer entièrement, et distribuer entre différentes personnes, trois types de tâches : la composition graphique, la contribution rédactionnelle via proposition d'articles et de brèves, et la gestion éditoriale du site (tâche qui comprend l'organisation des rubriques, la validation des articles proposés...).
- dispenser le webmestre et tous les participants à la vie du site d'un certain nombre d'aspects fastidieux de la publication sur le Web, ainsi que de connaissances techniques trop longues à acquérir. L'installation de SPIP se réalise au moyen d'une interface simple et pas à pas, au terme de laquelle vous pouvez commencer à créer vos rubriques et articles.

## **Les inconvénients**

Pour l'instant, la souplesse de SPIP implique qu'un peu d'efforts d'apprentissage sont nécessaires au webmestre pour modifier la présentation par défaut. Contrairement à des systèmes très contraints comme phpNuke où vous pouvez changer les couleurs et le logo en pressant simplement un bouton (mais c'est tout ce que vous avez le droit de faire), le webmestre sous SPIP doit apprendre les quelques rudiments d'un pseudo-HTML lui permettant ensuite de faire à peu près ce qu'il veut.

SPIP est livré avec un format d'interface de navigation complet ; dès que vous aurez commencé à créer le contenu de votre site, il pourra être immédiatement visité, et adoptera l'interface graphique fournie par défaut. Le webmestre du site peut bien entendu fabriquer sa propre interface graphique s'il le désire.

A l'avenir, il est prévu que plusieurs présentations soient fournies avec SPIP, permettant à la majorité des webmestres d'en réutiliser une qui leur convienne pour minimiser l'effort de personnalisation.

# **SPIP a les caractéristiques suivantes**

## **Pour le(s) rédacteur(s) et administrateur(s)**

Une interface Web intuitive rend extrêmement simples la proposition d'articles et de brèves ainsi que la gestion éditoriale du site. De plus, des raccourcis typographiques permettent de mettre en forme un texte sans avoir à utiliser le langage HTML, rendant ainsi la contribution rédactionnelle accessible à tous, et aussi simple que l'écriture d'un e-mail.

## **Pour le webmestre**

- L'aspect graphique et la navigation sont définis par des squelettes HTML (ou « formats types ») définissant chacun une « vue » (par exemple : une vue pour la page d'index, une autre montrant une rubrique et un résumé de son contenu, une troisième pour le détail d'un article, une quatrième pour le détail d'une brève). La façon dont est inséré le contenu rédactionnel du site dans ces pages est défini par un certain nombre de pseudo-tags HTML relativement faciles à maîtriser.
- SPIP ne restreint pas les possibilités graphiques et navigationnelles du site. Les squelettes HTML étant entièrement définis par le webmestre du site, il est possible de gérer certains éléments du site avec SPIP et le reste à la main ou même avec d'autres systèmes de publication (à condition que ces derniers soient aussi tolérants que SPIP, bien sûr).

## **Pour les visiteurs**

- Un système de cache sur la partie publique du site accélère le site en évitant un grand nombre de requêtes à la base de données, et joue en outre un rôle de garde-fou contre les plantages de la dite base (fréquents sur des serveurs « chargés ») : dans ce cas, le site reste disponible de façon transparente, même si toute modification des contenus est impossible (y compris la contribution aux forums).
- Un moteur de recherche et d'indexation intégré à SPIP, s'il est activé par le webmestre, permet d'effectuer des recherches sur l'ensemble du contenu public du site.

# Résumé

## Licence

GPL et doit le rester quelques soit l'utilisation de SPIP

## Logiciels demandés

PHP, MySQL, HTML et Un serveur (Apache avec EasyPHP)

## Hébergeur

Gratuit, payant ou associatif

## Données à posséder

L'adresse de la base de données, son nom, son login et mot de passe.

## Ce que SPIP sait faire

Sans développement informatique complexe, l'outils SPIP vous offre :

- la possibilité de personnaliser les page du site
- un moteur de recherche
- la possibilité d'ouvrir des forums sur tout article du site
- la possibilité de créer des formulaires de contact
- une page plan du site

## Propos d'étape

Dans le troisième niveau, nous allons apprendre comment installer et construire un site sous SPIP

Le rôle du Webdeveloppeur est de définir l'aspect technique du site, sa navigation, le mise en place des fonctionnalités.

Cette première leçon nous donne les éléments de base pour installer son site sous SPIP

Nous venons de voir les bases de l'installation (leçon 1). Dans les leçons suivantes nous verrons comment installer SPIP (leçon 2), nous approfondirons les dossiers et fichiers de SPIP (leçon 3), nous modifierons les squelettes en comprenant le fonctionnement des boucles (leçon 4) et nous terminerons par savoir où rechercher de l'aide (leçon 5).

# Leçon 2. Installation de SPIP

**Objectif** : Au terme de cette leçon vous devrez être capable de :

1. Télécharger la dernière version
2. D'installer la version

## Téléchargement de la dernière version

### Téléchargement

Vous allez sur le site de SPIP

[http://www.spip.net/fr\\_download](http://www.spip.net/fr_download)

A gauche, vous trouvez la dernière version à télécharger, cliquez dessus et vous obtenez cette page



- SPIP, système de publication pour l'internet
- Documentation en français

### TÉLÉCHARGER SPIP

- français
- العربية
- Azərbaycanca
- català
- Deutsch
- English
- Español
- euskara
- ភាសាខ្មែរ
- italiano
- 日本語
- occitan
- Português
- Türkçe

Dans la même rubrique

- Télécharger SPIP



Vous allez sur la **grosse caisse** et **téléchargez** la version  
Ensuite **décompressez** la version dans un **dossier provisoire** de  
votre disque dur.

En dessous vous trouvez un petite caisse **installation  
automatique** donne les fichiers supplémentaires pour une  
installation automatique (très peu utilisée).

Dans cette page vous trouvez aussi les versions en développement  
et les anciennes versions.

# Installation de SPIP

## Préliminaire

L'installation de SPIP est particulièrement simplifiée

- Aucune connaissance technique n'est nécessaire
- La configuration se fait directement en ligne par une interface graphique simple

Dans EasyPHP créez un dossier du nom que vous souhaitez (par ex : "monsite") dans le dossier WWW du logiciel

C:/programme file/easyphp/www/monsite

Uploadez la totalité du dossier provisoire, que vous avez créé pour décompressez la version SPIP, dans votre espace site ou dans le dossier EasyPHP nommé monsite.

Le téléchargement peut prendre un certain temps, il y a quand même prêt de 10 Mo.

## Adresse navigateur

Une fois le téléchargement effectué, récupérez toutes les données que l'hébergeur vous a données (leçon 1)

Lorsque votre site est chez un hébergeur, par l'intermédiaire de votre navigateur, tapez l'adresse de votre site

Pour EasyPHP, démarrez le logiciel et une icône va apparaître dans la barre des tâches (près de l'heure en bas à droite)



Faites un clic droit dessus et dans le menu déroulant choisissez "**Web local**", vous trouvez tous les dossiers "site" dont le dossier **monsite** dans lequel vous avez téléchargé la version SPIP.

L'adresse qui sera indiquée sur le navigateur aura cette forme

<http://nomdemonordinateur/monsite>

Vous ajoutez à l'adresse de votre navigateur **"/ecrire"** et si votre navigateur de donne rien, ajoutez à l'adresse du site **"/ecrire/index.php"**

## Choix de la langue

En validant l'adresse « **monsite/crire** » vous obtenez cette fenêtre

### Installation du système de publication...



**SPIP 1.9.1 [7502]** est un logiciel libre distribué sous licence GPL.

Sélectionnez une langue puis cliquez sur le bouton « suivant » pour lancer la procédure d'installation.

français ▼

Suivant >>

Choisissez votre langue et cliquez sur suivant

## Connexion à MySQL

Vous devez ensuite installer votre connexion MySQL

### Installation du système de publication...

Première étape : **Votre connexion MySQL**

Consultez les informations fournies par votre hébergeur : vous devez y trouver, si votre hébergeur supporte MySQL, les codes de connexion au serveur MySQL. [?](#)

#### Adresse de la base de données

(Souvent cette adresse correspond à celle de votre site, parfois elle correspond à la mention «localhost», parfois elle est laissée totalement vide.)

localhost

#### Le login de connexion

(Correspond parfois à votre login d'accès au FTP; parfois laissé vide)

#### Le mot de passe de connexion

(Correspond parfois à votre mot de passe pour le FTP; parfois laissé vide)

Inscrivez y les données que votre hébergeur vous a communiquées

Pour EasyPHP, les données sont

- **Adresse de la base de données** : "localhost"
- **Le login de connexion** : "root"
- **Le mot de passe de connexion** : "" (laissez la case vide)

Vous cliquez sur suivant et si les renseignements sont bons, une fenêtre vous annonce que la **connexion est réussie**. Sinon revenez en arrière et recommencez l'opération

La connexion est réussie, cliquez sur **suivant**

Maintenant, vous devez choisir votre base.

### Installation du système de publication...

Troisième étape : Choix de votre base [\[?\]](#)

Choisissez votre base :

Le serveur MySQL contient plusieurs bases de données.

Sélectionnez ci-après celle qui vous a été attribuée par votre hébergeur:

- BioSip
- DabordSolitaire
- Eva
- EvaWeb
- GAP
- GarageHainaut
- Homonumericus
- Istorplus
- Karim
- Nono
- SR2005
- SRDataBase
- STSSaide
- Sitenkit

Vous devez retrouver et sélectionner le nom de la base que l'hébergeur vous a donné.

Pour EasyPHP vous allez en dessous de la page et vous donnez un nom à votre base (par facilité, donnez à la base le même nom que le dossier dont il dépend, dans notre cas **monsite**).

Vous cliquez sur **suivant** et une fenêtre vous annonce que **la structure de la base de données est installée**. Cliquez sur suivant.

### Erreur de "droit"

En fonction de votre programme FTP vous pourriez avoir des problèmes de droits d'accès. Vous devez relancer votre programme FTP et donnez les droits d'accès maximum à tous les dossiers demandés.

Il y a très peu de problème avec EasyPHP

## Informations personnelles

La fenêtre suivante vous demande de remplir les informations personnelles vous concernant

### Installation du système de publication...

Cinquième étape : Informations personnelles

Le système va maintenant vous créer un accès personnalisé au site. 

(Note : s'il s'agit d'une réinstallation, et que votre accès marche toujours, vous pouvez laisser ces champs vides)

<b>Votre identité publique...</b> <b>Signature</b> (Votre nom ou votre pseudo) Pierre WILLOT
<b>Votre adresse email</b> pierre@monsie.be
<b>Vos identifiants de connexion...</b> <b>Votre login</b> (Plus de 3 caractères) bubule
<b>Votre mot de passe</b> (Plus de 5 caractères) ●●●●●●

Suivant >>

Les informations sont de deux sortes

- Votre **identité publique** va vous servir de signature ou de contact.
- Vos **identifiants de connexion** vont vous permettre d'entrer dans l'espace privé de votre site.

**Attention** pour le mot de passe, vous ne devez pas l'encoder deux fois donc il n'y a pas de contrôle pour vérifier si le mot de passe est le même les deux fois. Par sécurité, mettez un mot de passe très simple (ex : admin) et ensuite vous préparer un nouveau compte dans l'espace privé et supprimer l'admin.

Toutes ces informations pourront être modifiées par la suite dans l'espace privé.

Cliquez sur suivant

Une fenêtre vous annonce que l'installation est terminée et si vous cliquez sur suivant vous retrouvez le formulaire d'entrée dans l'espace privé de votre site

## Résumons

Pour ...	Faites ...
Télécharger la dernière version	<ul style="list-style-type: none"><li>• Allez sur le site de SPIP <a href="http://www.spip.net/fr_download">http://www.spip.net/fr_download</a></li><li>• Cliquez sur le lien <b>télécharger la dernière version</b></li><li>• Cliquez sur <b>DISTRIB</b> et téléchargez la version</li><li>• Décompressez-la dans un dossier</li></ul>
Uploader la version	Téléchargez la version décompressée à la racine de votre espace
Installer SPIP	<ul style="list-style-type: none"><li>• Affichez l'adresse de votre site sur le navigateur <a href="http://www.monsite.be/crire">http://www.monsite.be/crire</a></li><li>• Suivez les instructions d'installation</li></ul>

## A propos d'étapes

Nous venons de voir comment installer SPIP chez un hébergeur

**Nous pouvons désormais créer un site et accéder dans l'espace privé pour le développer**

Dans la première leçon nous avons vu les principes de base de SPIP et maintenant comment l'installer. Nous allons décortiquer les dossiers et fichiers de SPIP (leçon 3), modifier les squelettes (leçon 4) et trouver de l'aide (leçon5).

# Leçon 3. La fonctionnement de SPIP

**Objectif** : Au terme de cette leçon vous devrez être capable de :

1. Connaître la structure de SPIP
2. Comprendre son fonctionnement
3. Comprendre et créer des feuilles de style
4. Installer un squelette
5. Installer les plugins

## Gérer la structure SPIP

### Objectif

Connaître la structure de SPIP pour y intervenir au besoin

### Structure générale

Le logiciel a une structure assez simple avec une série de dossiers et des fichiers qui sont à la racine

### Les dossiers

- **formulaires** : Tous les formulaires du site, en particulier celui par lequel les auteurs accèdent à l'espace privé.
- **dist** : (pour distribution) Dans ce dossier sont rangés des squelettes par défaut
- **IMG** : Vous trouvez ici toutes les images et documents publiés par les auteurs, ce dossier devra faire l'objet d'une sauvegarde régulière.
- **CACHE** : Le dossier où sont placés les fichiers créés par le cache.
- **oo** : Pour permettre l'accès aux squelettes en version texte de votre site. Ce type de squelettes est particulièrement recommandé si vous souhaitez faciliter l'accès de votre site aux personnes malvoyantes. Par convention, cette page est accessible par l'adresse oo (deux fois la lettre « o » minuscule), par exemple : <http://www.monsite.be/oo>
- **squelettes** : dossier à ajouter dans lequel vous mettez vos propres squelettes
- **plugins** : dossier à ajouter en y intégrant les plugins souhaités

- **ecrire** : est le dossier de l'espace privé. Vous y trouvez
  - **img\_pack** : Éléments de style accessibles direct http de l'espace privé. Seul sous rep de ecrire accessible en http
  - **exec** : Scripts Interface privée
  - **action** : toutes les actions issues d'un post/get
  - **inc** : Librairies de fonction
  - **base** : Librairies de fonctions qui accèdent a la base de donnée
  - **lang** : Fichiers de lang uniquement
  - **urls** : gestion des urls
  - **polices** : Fichiers polices ttf utilisés pour générer des images
  - **safehtml** : Librairie qui n'est pas a sa place, mais pour le moment on ne sait pas ou la mettre
  - **upload** : emplacement des fichiers téléchargés.

### **Les fichiers**

Dans la nouvelle version SPIP 1.9 tous les fichiers .PHP3 sont complètement abandonné pour être le plus compatible avec les normes actuelles.

### **Les mises à jour**

Lors de mise à jour, il suffit de réaliser un upload de la nouvelle version sur l'ancienne et tous les fichiers se modifient. Pour ne pas que les mises à jour écrasent votre travail, sur base des fichiers ".css" vous allez créer les vôtres et sur base des couples, vous allez développer votre mise en page.

### **Les sites sous SPIP**

Je vous rappelle que vous pouvez consulter les créations de site sous SPIP à l'adresse suivante (vaut le détour)

[http://www.spip.net/fr\\_article884.html](http://www.spip.net/fr_article884.html)

# Le principe général

## Fonctionnement

Tout le contenu d'un site géré sous SPIP est stocké dans une base de données mySQL. Pour présenter ces informations aux visiteurs du site, il faut donc réaliser l'opération qui consiste à lire les informations, à les organiser et à les mettre en page, afin d'afficher une page HTML dans le navigateur Web.

Cette opération est traditionnellement assez pénible :

- il faut connaître la programmation PHP et MySQL, et écrire des « routines » relativement complexes ;
- l'intégration de telles routines dans une mise en page HTML élaborée est assez pénible ;
- il faut prendre en compte des problèmes de performances : le recours systématique à du code mySQL et PHP est gourmand en ressources, ralentit la visite et, dans des cas extrêmes, provoque des plantages du serveur Web.

## Solution SPIP

SPIP propose une solution complète pour contourner ces difficultés :

- la mise en page du site est effectuée au moyen de pages HTML nommées squelettes, contenant des instructions simplifiées permettant d'indiquer où et comment se placent les informations tirées de la base de données dans la page ;
- un système de cache permet de stocker chaque page et ainsi d'éviter de provoquer des appels à la base de données à chaque visite. Non seulement la charge sur le serveur est réduite, la vitesse très largement accélérée, de plus un site sous SPIP reste consultable même lorsque la base mySQL est plantée.

## Le fonctionnement du cache

L'appel d'une page spécifique se fait par l'intermédiaire du fichier PHP « spip.php » à la racine du site. Par exemple, pour appeler l'article n°5, l'URL correspondante est :

<http://www.monsite.net/spip.php?rubrique1> : pour une rubrique

<http://www.monsite.net/spip.php?article1> : pour une article.

## Durée du cache

Le durée pendant laquelle une page du site va rester dans le cache est déterminé par la balise

```
#CACHE{86400}
```

mis en début de chaque page HTML+PHP

# Appel d'une page du site

## Arrivée sur le site

Pour arriver sur un page Web de votre site, un internaute doit:

- en connaître l'adresse par coeur
- arriver via un lien

Dans le deuxième cas, le lien de départ était peut-être placé :

- sur la page d'accueil de votre site (le sommaire),
- sur la page résultat d'un moteur de recherche,
- sur la page d'un site amis qui fait un lien vers cette page.

## URL

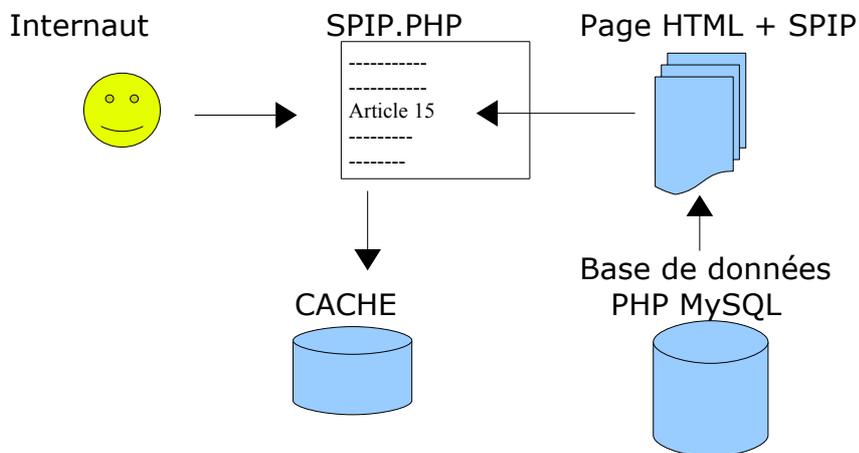
En arrivant sur une page, l'internaute peut constater que l'adresse affichée dans la barre d'adresse du navigateur est de la forme :

<http://www.monsite.be/spip.php?article15>

## Schéma de fonctionnement

vous constaterez que la page appelée n'est pas de la forme page.html, tel que elle devrait l'être dans un site statique.

En effet, nous sommes ici dans un système qui mixe le HTML et des appels à une base de données



L'adresse de la page Web recherchée est complétée d'une information importante : **?article15**

Cette information va conduire sur le serveur d'hébergement (ordinateur situé chez l'hébergeur du site) aux squelettes, ces pages particulières, que nous avons désignées sur le schéma par **page HTML+SPIP**. Ici, c'est la version « article » de cette page qui est sollicitée.

Dans le vocabulaire ce type de page est nommée **squelettes d'un article**.

# Les feuilles de styles

## Définition

Les fichiers ".css" sont destinés à contrôler la présentation visuelle des pages Web. Ils sont mis dans le dossier « dist » pour les squelettes de la distribution et dans le dossier « squelettes » pour votre propre squelettes.

Les fichiers ".css" SPIP utilise plusieurs de ces fichiers

- **habillage.css** qui fournit toutes les présentations, l'habillage des pages :
  - mises en page des textes
  - habillage des menus et de la navigation
  - couleurs spécifiques selon les types de menu
  - styles pour les contenus (colonne principale)
  - disposition à l'écran : colonnes, encarts, cartouches
  - habillage du plan du site
  - éclaircissement progressif en fonction de la profondeur
  - habillage des forums
  - boîte d'un forum
  - boîte de titre d'un forum
  - habillage des pétitions
  - formulaires
- **impression.css** est responsable de la mise en page de l'impression des documents
- **spip\_style.css** règle les styles utilisés pour les lignes, barres, tableaux.
- **typographie.css** gère les typos
  - correction des styles html par défaut
  - styles généraux
  - styles pour les contenus
  - disposition à l'écran

## Modification

Les fichiers ".css" sont la possibilité de modifier la présentation de votre site de façon automatique et rapide.

Pour ne pas avoir de problème avec les mises à jour, créez votre (vos) propre(s) feuille(s) de style(s) ".css" à mettre dans le dossier « squelettes ». Si vous utilisez les feuilles de styles de SPIP et que vous les modifiez, n'oubliez pas de les sauver dans un dossier avant la mise à jour et de les restaurer après.

# Téléchargement des squelettes

## Téléchargement

Grâce à tous ces avantages, certains webmasters mettent leur squelette à la disposition de tous. Vous les trouvez dans beaucoup de site et ils ont souvent regroupés ici

<http://www.spip-contrib.net/-Squelettes->  
<http://www.spip-contrib.net/spikini/PagePrincipale?wiki=SquelettesPourSpip>

## Mise en place

Vous décompressez le dossier et vous mettez les squelettes dans la dossier « squelettes » que vous avez créer à la racine de votre site. C'est tout

# Les plugins

## Principes

Une des nouveautés de SPIP 1.9 est l'introduction des plugins

Le fonctionnement de met tout doucement en place et la documentation commence à se faire.

Le principe est de télécharger les plugins que l'on souhaite utiliser sur son site, de les mettre dans le repertoire « plugins ».

vous trouverez le fonctionnement générales des plugins à cette adresse : <http://www.spip-contrib.net/SPIP-1-9-Les-Plugin>

## Téléchargement

Se fait à cette adresse

[http://trac.rezo.net/trac/spip-zone/browser/\\_plugins/](http://trac.rezo.net/trac/spip-zone/browser/_plugins/)

## Utilisation

Une fois les plugins installer dans la bonne rubrique, vous y accédez par l'interface privée (en oubliant pas de tout mettre dans l'interface complète).

Vous passez votre souris sur l'icône administration et vous cliquez sur l'icône plugins. Vous vous trouvez avec la totalité des plugins, à vous de choisir ce qui vous intéresse.

# Variante de squelettes

## Processus de recherche de squelette

Lorsque vous installez un squelette classique de base vous aurez un fichier pour l'article, un pour la rubrique,....

Pour contre un processus de recherche vous permet de créer un fichier article pour un rubrique bien définie.

La recherche se fait dans l'ordre suivant

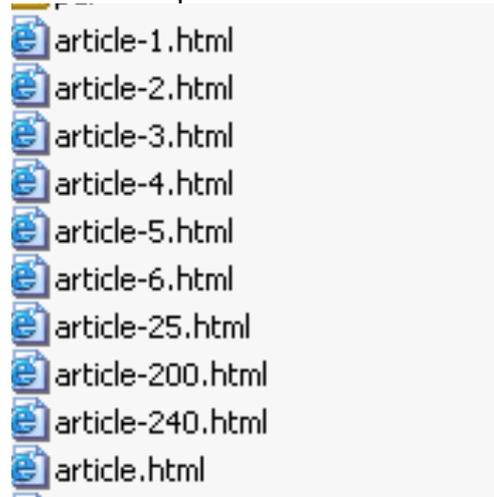
1. "article=3.html" est l'article n°3 qui a sa mise en page spécifique.
2. "article-4.html" concerne tous les articles qui dépendent de la rubrique n°4 qui ont une mise en page particulière.
3. "article.html" est la page générale à tous les articles qui va être rechercher d'abord dans le dossier squelettes et, si ils ne les trouvent pas, le recherche se fera dans le dossier dist.

Nous pouvons voir les énormes avantages de ce fonctionnement

Les fichiers ".html" de la distribution sont enregistrer dans le dossier dist et servent de références et de modèles. Ils seront modifiés lors de la mise à jour d'une nouvelle version

Tous les fichiers ".html" supplémentaires sont des fichiers développés par le webmaster et qui serviront comme SQUELETTE du site. Ces fichiers ne seront en aucun cas modifiés lors d'un mise à jour d'une nouvelle version. Ils seront enregistrer dans le dossier squelettes

Voici ce que ça peut donner. Tous les fichiers commençant par "article" dépendent du seul fichier "article.php3".



Vous pouvez utiliser ce fonctionnement pour des fichiers article, rubrique, auteur, ...

# Résumons

## Structure à la racine

### Les dossiers

- CACHE
- dist
- écrire
- formulaires
- IMG
- oo
- Squelettes (à ajouter) avec les feuille de style : .css
- plugins (à ajouter)

## Propos d'étapes

Nous connaissons maintenant de quoi se compose la racine du dossier qui supporte le logiciel SPIP

Une bonne connaissance de la localisation des dossiers et des fichiers permet de modifier et gérer correctement sa structure

Vous avez étudié les principes de base de SPIP (leçon 1), l'installation du logiciel (leçon 2) et maintenant la structure informatique.

Nous allons comprendre le fonctionnement des boucles (leçon 4) et ensuite comment et où trouver à l'aide (leçon 5)

# Leçon 4. Réaliser une boucles SPIP

**Objectif** : Au terme de cette leçon vous devrez être capable de créer vos propres boucles

## Préambule

La création des boucles est primordiale pour réaliser un squelette car sans elles, vous ne pourriez pas récupérer les données dans la base et les mettre en ligne.

## Afficher un article

### Objectif

On veut décrire de façon générique la façon dont sera affiché un article sur le site public (habillage graphique, éléments affichés, navigation...). On veut :

- le décrire en HTML (comme pour une page normale)
- que la description s'adapte automatiquement à tous les articles de la base de données

### Code html

Par exemple on aimerait le code HTML suivant (volontairement simpliste) :

```
<html>
  <head>
    <titre>Le titre de l'article</titre>
  </head>

  <body>
    Le texte de l'article
  </body>
</html>
```

Il faut tout d'abord créer le fichier **article.html** dans un nouveau répertoire que vous créez à la racine et que vous appelez squelettes. Ce fichier décrit la mise en page de tous les articles sur le site public.

## Récupérer les champs

Il faut indiquer à SPIP quels éléments il doit afficher dans la page :

```
<html>
  <head>
    <titre>#TITRE</titre>
  </head>

  <body>
    #TEXTE
  </body>
</html>
```

Les « **balises** » de type « **#TEXTE** » (le dièse et les majuscules sont obligatoires) indiquent à SPIP qu'il faut tirer un contenu de la base de données et l'insérer dans la page HTML, à l'endroit donné.

## Pour quel article

Il reste un problème : notre description doit être générique, or rien ne dit à SPIP de quel article on veut afficher le « **#TEXTE** » et le « **#TEXTE** »... Il faut une structure supplémentaire :

```
<BOUCLE_principale(ARTICLES) {id_article}
<html>
  <head>
    <titre>#TITRE</titre>
  </head>

  <body>
    #TEXTE
  </body>
</html>
</BOUCLE_principale>
```

Décomposition de ce que nous venons d'écrire

- pour indiquer quel(s) article(s) chercher dans la base de données, il faut une "boucle"
- cette boucle est constituée d'un tag ouvrant et d'un tag fermant :  
<BOUCLE\_principale . . . > ... </BOUCLE\_principale>
- le tag ouvrant contient deux informations :
  - le nom de la table dont la boucle dépend est entre parenthèses (ici une boucle ARTICLES),
  - le critère de sélection (ici "id\_article")
- la boucle porte un nom choisi librement, mais commençant par "BOUCLE\_" : ici c'est "BOUCLE\_principale".

## Vérification en ligne

Une fois la boucle copiée et sauvegardée dans le fichier "**article.html**", on peut afficher un article dans le site public et constater que notre mise en page est effectivement appliquée. (par exemple, choisissez un article publié dans l'espace privé et cliquez sur "**voir en ligne**")

Explication du résultat :

- l'URL appelée est de la forme : spip.php?article1
- "article1" fait coïncider le critère "id\_article" de la "BOUCLE\_principale" avec l'article portant le n°12 : alors **#TITRE** et **#TEXTE** sont remplacés, respectivement, par le titre et le texte de cet article.

### **Important**

la boucle "**ARTICLES**" ne sélectionne que les articles publiés. On ne peut pas afficher les autres articles qui ne sont pas sur le site public. De même si une rubrique n'a pas d'articles publiés, elle n'apparaîtra pas.

Le fichier "**article.html**" ainsi créé est le squelette de mise en page correspondant aux articles.

Dans le manuel : la syntaxe générale des boucles  
[http://www.spip.net/fr\\_article898.html](http://www.spip.net/fr_article898.html)

Syntaxe et listing de toutes les boucles  
<http://www.spip.net/@>

# Les champs d'un article

## Les balises

Toutes les balises d'un article sont récupérables dans un squelette, par exemple : **#SURTITRE**, **#TITRE**, **#SOUSTITRE**, **#CHAPO**, **#TEXTE**, **#PS** (pour les post-scriptum), **#NOTES** (affiche automatiquement les notes en bas de page), ...

Exemple

```
<BOUCLE_principale(ARTICLES) {id_article}
<html>
  <head>
    <titre>#TITRE</titre>
  </head>

  <body>
    <h2>#SURTITRE</h2>
    <h1>#TITRE</h1>
    <h2>#SOUSTITRE</h2>
    <strong>#CHAPO</strong>
    <div align="justify">#TEXTE</div>
    <blockquote>Post-scriptum : #PS </blockquote>
  </body>
</html>
</BOUCLE_principale>
```

Dans le manuel : la boucle ARTICLES  
[http://www.spip.net/fr\\_article902.html](http://www.spip.net/fr_article902.html)

Comment éviter d'afficher du texte si un champ est vide (par exemple le "**#PS**") :

...  
[<blockquote>Post-scriptum : (#PS) </blockquote>]  
...

Décomposition de cette syntaxe avancée :

- Le champs **#PS** est mis entre parenthèses pour le distinguer du texte autour.
- le texte "conditionné" à l'existence du champ **#PS** est mis entre crochets : il n'est affiché que si le champ **#PS** (c'est-à-dire le post-scriptum de l'article) n'est pas vide

# Un sommaire, les dix derniers articles publiés

## Accueil du site public

Pour modifier l'apparence de la page d'accueil du site public, il faut créer le fichier "**sommaire.html**".

## Les articles

On veut afficher les derniers articles publiés, sur le modèle :

```
<html>
  <body>
    <h2>"#TITRE" du dernier article publié</h2>
    <h2>"#TITRE" de l'avant-dernier article publié</h2>
    .....
  ...</body>
</html>
```

Pour dire à SPIP d'afficher ces articles, il faut

- une boucle ARTICLES
- un critère pour récupérer tous les articles publiés
- un critère pour classer par ordre inverse de date de publication

```
<html>
  <body>
    <BOUCLE_sommaire(ARTICLE) {tout} {par date}
    {inverse}>
      <h2>#TITRE</h2>
      <a href="#URL_ARTICLE">Lire l'article</a>
    </BOUCLE_sommaire>
  ...</body>
</html>
```

## Décomposition :

- {par date} signifie qu'il faut trier par ordre chronologique
- {inverse} inverse l'ordre de tri, afin d'aller du plus récent au plus ancien
- la boucle est affichée autant de fois qu'il y a d'articles (d'où le terme de "boucle")

## Les dix derniers

Pour se restreindre aux dix derniers articles publiés, il faut ajouter un critère supplémentaire disant au système de s'arrêter après les dix premiers résultats :

```
<BOUCLE_sommaire(ARTICLE) {tout} {par date} {inverse} {0,10}
```

**Décomposition** : dans **{0,10}**, le deuxième nombre est le nombre de résultats à afficher, le premier nombre est le numéro du premier résultat à afficher (dans l'ordre de tri). En informatique, les numérotations commencent à zéro (et non à un). On affiche donc ici dix articles à partir du premier (qui porte le numéro zéro).

## Auteur d'un article, les boucles imbriquées

### Objectif

On veut afficher les auteurs de chaque article. On utilise pour cela une boucle de type "AUTEURS" à l'intérieur de la boucle "ARTICLES".

### Tous les auteurs

Si on se contente d'une boucle sans critère, on affiche... tous les auteurs du site.

```
<html>
  <body>
    <BOUCLE_sommaire(ARTICLE) {tout} {par date}
    {inverse}>
      <h2>#TITRE</h2>
      <a href="#URL_ARTICLE">Lire l'article</a>
      <p>Article écrit par :
        <BOUCLE_auteurs(AUTEURS)>
          #NOM
        </BOUCLE_auteurs>
      </p>
    </BOUCLE_sommaire>
  ...</body>
</html>
```

Pour n'afficher que les auteurs de l'article, on ajoute un critère **{id\_article}** à la boucle **AUTEURS**, pour indiquer que l'on affiche bien les auteurs de l'article en question.

```

<html>
  <body>
    <BOUCLE_sommaire(ARTICLE) {tout} {par date}
    {inverse}>
      <h2>#TITRE</h2>
      <a href="#URL_ARTICLE">Lire l'article</a>
      <p>Article écrit par :
        <BOUCLE_auteurs(AUTEURS) {id_article}>
          #NOM
        </BOUCLE_auteurs>
      </p>
    </BOUCLE_sommaire>
  ...</body>
</html>

```

Décomposition de l'exemple : la boucle AUTEURS sélectionne les auteurs de l'article courant, c'est-à-dire l'article affiché par la boucle ARTICLES englobante

## Affinement

ne pas afficher le tiret en trop à la fin de la liste des auteurs, et ne rien afficher si l'article est anonyme

```

[ ... ]
.....<B_auteurs>
  <p>Article écrit par :
    <BOUCLE_auteurs(AUTEURS) {id_article}>
      #NOM
    </BOUCLE_auteurs>
  </p>
.....</B_auteurs>
[ ... ]

```

### Décomposition :

- Ce qui est entre <B\_auteurs> et la BOUCLE\_auteurs s'affiche que si la boucle n'est pas vide
- Ce qui est entre BOUCLE\_auteurs et la </B\_auteurs> s'affich que si la boucle n'est pas vide
- ceci s'adapte à tous les types de boucles !

Dans le manuel : la boucle AUTEURS  
[http://www.spip.net/fr\\_article907.html](http://www.spip.net/fr_article907.html)

# Un sommaire par rubrique : les boucle récursives

## Objectif

On veut maintenant afficher les articles par rubrique.

## Articles dans rubriques

On utilise donc une boucle RUBRIQUES, avec une boucle ARTICLES imbriquée

```
<html>
<body>
  <BOUCLE_rubriques(RUBRIQUES) {par titre}>
  <h2>#TITRE</h2>

  <B_articles>
  <ul>
  <BOUCLE_articles(ARTICLES) {id_rubrique} {par titre}>
    <li><a href="#URL_ARTICLE">#TITRE</a></li>
  </BOUCLE_articles>
  </ul>
  </B_articles>
  Pas d'article dans cette rubriques </p>
  </B_articles>

  <BOUCLE_rubriques>
</body>
</html>
```

## Rubriques imbriquées

Cependant les rubriques s'affichent ici à plat, et non sous la forme arborescente souhaitée. Il faut donc tout d'abord se limiter aux rubriques de premier niveau ("à la racine" du site), en ajoutant le critère approprié. Ensuite, une deuxième boucle RUBRIQUES imbriquée dans la première permet d'afficher les sous-rubriques de manière imbriquée.

```
<BOUCLE_rubriques(RUBRIQUES) {racine} {par titre}>
  <h2>#TITRE</h2>

  <B_sous_rubriques>
  <ul>
    <BOUCLE_sous_rubriques(RUBRIQUES) {id_parent} {par titre}>
```

```
<li><strong>#TITRE</strong></li>
</BOUCLE_ sous_rubriques s>
</ul>
</B_ sous_rubriques >

<BOUCLE_rubriques>
```

## Niveaux d'imbrication

Problème : on veut afficher toute l'arborescence des rubriques, mais on ne sait pas à l'avance combien de niveaux d'imbrication il faut prévoir dans le squelette...

Solution : on utilise une boucle récursive, c'est-à-dire une boucle qui "**bouclera**" sur une autre tant qu'il y a de nouvelles choses à afficher.

```
<html>
  <body>
    <BOUCLE_rubriques(RUBRIQUES) {racine} {par titre}>
    <h2>#TITRE</h2>

    <B_sous_rubriques>
    <ul>
    <BOUCLE_sous_rubriques(RUBRIQUES) {id_parent} {par titre}>
      <li><strong>#TITRE</strong></li>
      <BOUCLE_recursive(BOUCLE_sous_rubriques)>
      </BOUCLE_recursive>
    </BOUCLE_sous_rubriques s>
    </ul>
    </B_sous_rubriques >

    <BOUCLE_rubriques>
  </body>
</html>
```

Les boucles récursives sont utiles pour les structures arborescentes illimitées, c'est-à-dire : les rubriques (boucle RUBRIQUES) et les forums (boucle FORUMS).

Dans le manuel :

la boucle RUBRIQUES : [http://www.spip.net/fr\\_article904.html](http://www.spip.net/fr_article904.html)

les boucles récursives : [http://www.spip.net/fr\\_article914.html](http://www.spip.net/fr_article914.html)

# Afficher les brèves

## Objectif

On utilise ici la boucle **BREVES**. Elle sélectionne automatiquement les brèves publiées.

## Dix dernières

Par exemple pour afficher les dix dernières brèves publiées sur tout le site :

```
<BOUCLE_breves(BREVES) {par date} {inverse} {0,10}>
```

## Dans un rubrique

Les dix dernières brèves publiées dans une rubrique particulière

```
<BOUCLE_breves(BREVES){id_rubrique} {par date} {inverse} {0,10}>
```

Le squelette d'une brève peut être modifié en créant le fichier "**brèves.html**" :

```
<BOUCLE_principale(BREVES) {id_breve}>
<html>
<head><titre>#TITRE</titre></head>
<body>
<h1>#TITRE</h1>
<div align="justify">#TEXTE</div>
[<div align="right">Voir en ligne :
<a href="#URL_SITE">#NOM_SITE</a></div>]
</body>
</html>
</BOUCLE_principale>
```

Dans le manuel : la boucle BREVES

[http://www.spip.net/fr\\_article906.html](http://www.spip.net/fr_article906.html)

# Résumons

## Les boucles

Voici la structure d'une boucle

```
<B_nomdelaboucle>  
Code HTML optionnel avant  
<BOUCLE_nomdelaboucle(TYPE) {critère1} {critère} ...{critèreX}>  
code HTML + balises SPIP  
</ BOUCLE_nomdelaboucle>  
code HTML optionnel après  
</ B_nomdelaboucle>  
Code HTML alternatif  
</B_nomdelaboucle>
```

## Les balises

se placent à l'intérieur d'une boucle et est toujours précédé du signe dièse "#". Chaque type de boucle a ses balises.

## Les critères

indiquent à la fois selon quels critères on veut sélectionner les éléments de la base de données et la façon dont on va les classer ou sélectionner les éléments.

## Aide en ligne

une contribution vient de sortir qui permet d'aider à créer des boucles.

<http://www.spip-contrib.net/Mes-premieres-boucles-special>

# Propos d'étapes

## Nous venons de voir comment réaliser une boucle dans une page HTML

Nous avons vu les principes de base de SPIP (leçon 1), l'installation du logiciel en ligne (leçon 2), la structure de SPIP (leçon 3) et la réalisation des boucles (leçon 4).

Il nous reste à voir où on peut trouver de l'aide (leçon 5)



# Leçon 5. L'aide en ligne

**Objectif** : Au terme de cette leçon vous devrez être capable de trouver de l'aide pour enrichir les squelettes

## La documentation spip à consulter

### Objectif

Récupérer toute la documentation possible qui peut aider la webmaster

### Doc à télécharger

La documentation SPIP à télécharger en PDF se trouve :  
<http://www.spip-contrib.net/Documentation-PDF-de-Spip>  
<http://www.spip-contrib.net/Documentation-Spip-sous-Word>

La documentation est très bien faite. C'est très utile de la télécharger et de l'imprimer surtout le manuel de référence.

**A CONSULTER SANS MODERATION**

### Doc en ligne

La documentation en ligne est la version d'origine d'où est tiré celle à télécharger, mais en plus elle est mise régulièrement à jour et évolue en fonction des versions.

Vous trouvez le **manuel de référence** :  
Ce manuel est le plus utilisé par les webmaster

Le **tutorial avancé** vous amène encore un cran au-dessus. Il va plus loin que le manuel de référence.

Une documentation de trucs et astuces est le rassemblement des expériences des uns et des autres. Très utile

Nous n'avons pas parlé des mots-clés par manque de temps. Les boucles mot-clé fonctionnent de la même façon que les autres. Ils sont très utiles et utilisés dans la structure d'un site.  
[http://www.spip.net/fr\\_rubrique154.html](http://www.spip.net/fr_rubrique154.html)

**A CONSULTER SANS MODERATION**

## Les sites de contributions

### Spip-Contrib

**LA** référence en terme de contribution au développement de SPIP. Toutes les trouvailles, truc, astuces, s'y trouvent.

<http://www.spip-contrib.net/sommaire.php3>

Une multitude de rubriques sont répertoriées qui feront la joie de tous les webmasters. Après la documentation officielle, c'est sur ce site que vous trouverez une solution.

Vous trouvez en autres :

- Boussole : <http://www.spip-contrib.net/-Boussole->
- squelettes : <http://www.spip-contrib.net/-Squelettes->
- modules à installer : <http://www.spip-contrib.net/-Plugins,123->
- Documentation : <http://www.spip-contrib.net/-Documentation->
- Actualité : <http://www.spip-contrib.net/-Actualite-et-communaute-Spip->

### Le forum Spip

Le forum est aussi un solution rapide de trouver de l'info

[http://forum.spip.org/fr\\_rubrique193.html](http://forum.spip.org/fr_rubrique193.html)

Beaucoup de rubriques sont à votre disposition.

### Spikini

est une autre façon de travail en collaboration. Ici tout le monde peut modifier une page et faire avancer le travail.

<http://www.spip-contrib.net/spikini/PagePrincipale>

### Spip-Mag

Un journal SPIP ouvert à tous, mais encore en devenir

<http://mag.spip.net/index.php>

<http://mag.spip.net/spikini/?wiki=PagePrincipale>

### Les autres

Une série d'autres sites proposent de l'aide aux webmasters.

En vrac vous trouvez :

- <http://www.ec49.org/sitenkit/sommaire.php3>
- <http://g.souesme.free.fr/public/spip/faq/>
- <http://forums.levillage.org/viewforum.php?f=132>
- <http://www.spip-art.net/net/sommaire.php3>

J'ai essayé de tout regrouper sur une page wiki sur mon site

<http://labo.self-reliance.be/pmwiki.php?n=Favoris.Spip>

# Les listes de diffusion

## Objectif

s'introduire dans une liste de diffusion

## Liste SPIP

Une série de listes à la disposition des Spipiens qui se trouve :  
[http://www.spip.net/fr\\_rubrique205.html](http://www.spip.net/fr_rubrique205.html)

Nous avons entre autre :

La liste des annonces des développeurs  
<http://listes.rezo.net/mailman/listinfo/spip-core>

La liste des développeurs  
<http://listes.rezo.net/mailman/listinfo/spip-dev>

La liste générale des utilisateurs  
<http://listes.rezo.net/mailman/listinfo/spip>

# Les rédacteurs

## Objectif

devenir rédacteur dans les sites de développement SPIP

## Juste retour

SPIP est ce qu'il est grâce aux contributions de toutes les personnes qui utilisent ce logiciel. Il est juste et normal que SPIP ait un retour de votre part pour l'améliorer, le faire grandir et donner un coup de main aux spiapiens ou spipeurs.

## Rédacteur

Devenez rédacteur pour Spip-Contrib ou tout autre site de développement SPIP

# Résumons

## La documentation

peut se trouver

- en téléchargement
- en ligne

## Les sites

sont très nombreux

- Les sites officiels SPIP (spip-contrib, spikini, spip-mag, spip-forum)
- Les autres

## Les listes

sont disponibles en fonction de votre niveau (utilisateur, développeur)

## Le rédacteur

en vous inscrivant dans l'espace privé de spip-contrib pour rendre de votre savoir et de votre expériences.

# Propos d'étape

Nous avons vues les différentes aides en ligne qui existent pour vous aider

Les trois modules sont terminés et j'espère que vous avez suffisamment de connaissance et d'autonomie pour poursuivre seul

## **DANGER**

Le plus gros inconvénient de SPIP.....  
C'EST D'Y PRENDRE GOUT ... et alors là ;op

**Bonne création.**